



# FRIDAY YET

Chorégraphe : Nadia Krieg  
Description : Danse en ligne, 2 murs, 64 temps  
Niveau : Intermédiaire  
Musique : Gord Bamford – Is it Friday yet  
Introduction : Sur les paroles

## **ROCK BACK, TOE STRUT ½ TURN, ROCK BACK, TOE STRUT ½ TURN**

1-2 Rock PD derrière – retour s/PG  
3-4 Touch Pointe D devant – ½ tour G, poser Talon D au sol  
5-6 Rock PG derrière – retour s/PD  
7-8 Touch Pointe G devant – ½ tour D, poser Talon G au sol

## **ROCK BACK JUMP, STOMP TWICE, ROCK BACK JUMP, STOMP TWICE**

1-2 (en sautant) Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG et Flick PD derrière  
3-4 Stomp Up PD à côté du PG x2  
5-6 (en sautant) Rock PD derrière et Kick PG devant – retour s/PG et Flick PD derrière  
7-8 Stomp Up PD à côté du PG x2

## **PIVOT MILITARY, GRAPEVINE, SCUFF**

1-2 PD devant – Pivot ½ tour G  
3-4 PD devant – Pivot ½ tour G (finir PdC s/PG)  
5-6 PD à droite – PG croise derrière PD  
7-8 PD à droite – Scuff PG à côté du PD

## **STEP FWD, TOE BACK, STEP BACK, STOMP, GRAPEVINE, SCUFF**

1-2 PG devant – Touch Pointe D derrière Talon G  
3-4 PD derrière – Stomp Up PG à côté du PD  
5-6 PG à gauche – PD croise derrière PG  
7-8 PG à gauche – Scuff PD à côté du PG

## **STEP FWD, TOE BACK, STEP BACK, STOMP, STEP-LOCK-STEP BACK, HOLD**

1-2 PD devant – Touch Pointe G derrière Talon D  
3-4 PG derrière – Stomp Up PD à côté du PG  
5-6 PD derrière – Lock PG devant PD  
7-8 PD derrière – Pause

## **SLOW COASTER STEP, HOLD, FULL TURN, STOMP, HOLD**

1-2 PG derrière – PD à côté du PG  
3-4 PG devant – Pause  
5-6 ½ tour G, PD derrière – ½ tour G, PG devant  
7-8 Stomp PD à côté du PG – Pause

## **SCISSOR STEP, HOLD, SCISSOR STEP, HOLD**

1-2 PD à droite – PG derrière PD  
3-4 PD croise devant PG – Pause  
5-6 PG à gauche – PD derrière PG  
7-8 PG croise devant PD – Pause

## **GRAPEVINE ¼ TURN, HOLD, STEP FWD, PIVOT ¼ TURN, CROSS, HOLD**

1-2 PD à droite – PG croise derrière PD  
3-4 ¼ tour D, PD devant – Pause  
5-6 PG devant – Pivot ¼ tour D (PdC s/PD)  
7-8 PG croise devant PD – Pause (PdC s/PG)