



COASTIN'

Chorégraphe : Ray & Tina Yeoman
Description : Danse en ligne, 4 murs, 40 temps
Niveau : Intermédiaire
Musique : Lord of the dance – Ronan Hardiman
Introduction : 1m05s – Commencer la danse sur 1m06s

WALK RIGHT, LEFT, KICK RIGHT, COASTER STEP LEFT, KICK BALL CHANGE RIGHT

- 1.2 1 pas PD devant – 1 pas PG devant
- 3.4 Kick PD devant – 1 pas PD à côté du PG
- 5&6 Coaster step G : reculer Ball PG – reculer Ball PD à côté du PG – 1 pas PG devant
- 7&8 Kick Ball change PD devant

WALK RIGHT, LEFT, KICK RIGHT, COASTER STEP LEFT, KICK BALL CHANGE RIGHT

- 1.2 1 pas PD devant – 1 pas PG devant
- 3.4 Kick PD devant – 1 pas PD à côté du PG
- 5&6 Coaster step G : reculer Ball PG – reculer Ball PD à côté du PG – 1 pas PG devant
- 7&8 Kick Ball change PD devant

IRISH HEEL/TOE TOUCHES (X4, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT) – (Mains sur les hanches, ou derrière le dos)

- 1&2 Touche talon D devant – 1 pas PD à côté du PG – Touche PG à côté du PD
- 3&4 Touche talon G devant – 1 pas PG à côté du PD – Touche PD à côté du PG
- 5&6 Touche talon D devant – 1 pas PD à côté du PG – Touche PG à côté du PD
- 7&8 Touche talon G devant – 1 pas PG à côté du PD – Touche PD à côté du PG

RIGHT FORWARD, SIDE, TRIPLE RIGHT, LEFT FORWARD, SIDE, TRIPLE LEFT (Mains sur les hanches, ou derrière le dos)

- 1.2 Touche talon D devant – Touche talon D côté D (tête diagonale avant D)
- 3&4 Shuffle D sur place : DGD
- 5.6 Touche talon G devant – Touche talon G côté G (tête diagonale avant G)
- 7&8 Shuffle G sur place : GDG

RIGHT STEP TO RIGHT, SLIDE, 1/4 TURNING SHUFFLE RIGHT, STEP, PIVOT, SHUFFLE LEFT

- 1.2 1 pas PD côté D – Slide up PG à côté du PD + clap
- 3&4 1/4 de tour à D (3 temps) – Shuffle D en avançant : D, G, D
- 5.6 1 pas PG devant – 1/2 tour pivot vers D (appui PD)
- 7&8 Shuffle G en avançant : G, D, G

Danser 4 fois complet (40 temps), suivi d'un Jazz Box en PD (4 temps), ou 2 kick ball change ou Hold (4 temps) ou tout autre variante à 4 temps, pour retomber sur les phrases musicales



<http://montrabe-country-legend.fr>

