



CITY OF NEW ORLEANS

Chorégraphe : Daisy Simons
Description : Danse en ligne, 4 murs, 64 temps, 1 tag
Niveau : Novice (MCL 16/04/13)
Musique : City of New Orleans *de* Roch Voisine
Introduction : 16 temps, débiter la danse sur les paroles

LEFT RUMBA BOX FORWARD, HOLD, RIGHT RUMBA BOX BACK, HOLD

- 1.2 PG à gauche, PD près de PG
- 3.4 PG devant, pause
- 5.6 PD à droite, PG près de PD
- 7.8 PD derrière, pause

LEFT LOCK STEP BACK, KICK, BACK COASTER STEP, HOLD

- 1.2 PG derrière, lock du PD devant le PG
- 3.4 PG derrière, kick du PD
- 5.6 PD derrière, PG près de PD
- 7.8 PD devant, pause

LEFT LOCK STEP FORWARD, SCUFF, RIGHT LOCK STEP FORWARD, SCUFF

- 1.2 PG devant, lock du PD derrière le PG
- 3.4 PG devant, scuff du PD
- 5.6 PD devant, lock du PG derrière le PD
- 7.8 PD devant, scuff du PG

LEFT SCISSOR STEP, HOLD, ¼ TURN LEFT TWICE, STEP FORWARD, HOLD

- 1.2 PG à gauche, PD près du PG
- 3.4 Croiser le PG devant PD, pause
- 5.6 ¼ de tour à gauche avec le PD derrière (9h), ¼ de tour à gauche avec le PG à gauche 6h
- 7.8 PD devant, pause

LEFT SIDE ROCK CROSS, HOLD, RIGHT SIDE ROCK CROSS, HOLD

- 1.2 PG à gauche, revenir sur le PD
- 3.4 Croiser le PG devant le PD, pause
- 5.6 PD à droite, revenir sur le PG
- 7.8 Croiser le PD devant le PG, pause

LEFT SHUFFLE FORWARD, HOLD, RIGHT MAMBO FORWARD, HOLD

- 1.2 PG devant, PD près du PG
- 3.4 PG devant, pause
- 5.6 PD devant, revenir sur le PG
- 7.8 PD derrière, pause

SAILOR STEP ¼ TURN LEFT, HOLD, ROCK FORWARD, RECOVER, ½ T URN RIGHT, HOLD

- 1.2 Croiser le PG derrière le PD, ¼ de tour à gauche avec le PD à droite 3h
- 3.4 PG devant, pause
- 5.6 PD devant, revenir sur le PG
- 7.8 ½ tour à droite avec le PD devant, pause 9h

LEFT SHUFFLE FORWARD, HOLD, FULL TURN LEFT

- 1.2 PG devant, PD près du PG
- 3.4 PG devant, pause
- 5.6 ½ tour à gauche avec le PD derrière (3h), ½ tour à gauche avec le PG devant 9h
- 7.8 PD devant, pause

Tag : après le 3^{ème} mur face à 3h ajouter les pas suivants :

LEFT MAMBO FORWARD, HOLD, RIGHT MAMBO BACK, HOLD

- 1.2 PG devant, revenir sur le PD
- 3.4 PG derrière, pause
- 5.6 PD derrière, revenir sur le PG
- 7.8 PD devant, pause